# **Algoritma ve Programlama Ödev**

1. **Bir problemin ya da sorunun çözümü için ihtiyaç duyulan tüm işlemlerin mantıksal olarak, sıralı bir şekilde ifade edilmesidir.**

**Avantajları ve gerekliliği;**

* **Programın işlem akışı görülür,**
* **Programa sonradan extra özellik eklenmesi kolaylaşır,**
* **Hatalı kodlama oranı düşer… vs**

1. **Önce algoritma oluşumu sonra akış diyagramı hazırlanır.**
2. **Kullanılacak değerler belirlenmeli, sonuç üretilmeli, işlem sırası ve komutları açık olmalı… vs**
3. **Progrgam yürütme sırasında değeri değişebilen adlandırılmış veri ögesidir. Programın akışı sırasında referans alınacak veya değiştirilebilecek bilgileri depolamak için kullanılır.**
4. **Değişkene başka bir değer aktarıldığında eski değerin silinmesi prensibine göre değişkenin değerinin düzenli olarak artması ve azalması işlemine denir.**
5. **Sonuç=14**
6. **Sonuç=70**
7. **1. Başla**

**2. 1. sayıyı gir=A**

**3. 2. sayıyı gir=B**

**4. 3. sayıyı gir=C**

**5. A>=B ve A>=C ise A en büyük değer yaz. 8. Adıma git.**

**6. B>=A ve B>=C ise B en büyük değer yaz. 8. Adıma git.**

**7. C en büyük değer yaz. 8. Adıma git.**

**8. Bitir.**

1. **1. Başla**

**2. sayı gir=a**

**3. sayı gir=b**

**4. sayı gir=c**

**5. eğer a<=b ve a<=c ise, başla**

**6. a ekrana yaz**

**7. b ekrana yaz**

**8. c ekrana yaz, bitir.**

**9. değilse, başla**

**10. a ekrana yaz**

**11. c ekrana yaz**

**12. b ekrana yaz, bitir**

**13.bitir**

**14. eğer b<=a ve b<=c ise, başla**

**15. eğer a<=c ise, başla**

**16. b ekrana yaz**

**17. a ekrana yaz**

**18. c ekrana yaz, bitir**

**19. değilse, başla**

**20. b ekrana yaz**

**21. c ekrana yaz**

**22. a ekrana yaz, bitir**

**23.bitir**

**24. eğer c<=a ve c<=b ise, başla**

**25. eğer a<=b ise, başla**

**26. c ekrana yaz**

**27. a ekrana yaz**

**28. b ekrana yaz, bitir**

**29. değilse, başla**

**30. c ekrana yaz**

**31. b ekrana yaz**

**32. a ekrana yaz, bitir**

**33.bitir**

**34.bitir**

1. **1. Başla**

**2. Tektop,tekcarpim,cifttop,ciftcarpim,dongu=1**

**3.döngüyü başlat (dongu<100)**

**4. eğer dongu%2==0 ise cifttop+=dongu ve ciftcarpim\*=dongu işlemini yap**

**5. eğer dongu%2==1 ise tektop+=dongu ve tekcarpim\*=dongu işlemini yap**

**6. dongu++**

**7. dongu<100 ise 4e git**

**8. ekrana “tek sayıların toplamı:tektop, tek sayıarın çarpımı:tekcarpim, çift sayıların toplamı:cifttop, çift sayıların çarpımı:ciftcarpim” yaz**

**9. bitir**